

KATAMINO OYUNUNUN KURALLARI – 1 ve 2 Oyunculu

İÇİNDEKİLER

12 adet pentamino (5 kare içeren şekil), 5 küçük kırmızı parça ve 3 küçük kahverengi parça, 1 oyun alanı, 1 adet oyun alanındaki seçilmiş bölgeyi diğer bölgeden ayıran kayan parça.

Oyun Yönergeleri: Silem (sayı almadan biten el) yapmak için 6 sayfa şekillerin yer aldığı tablolar (sayfa 4 ten 9 a kadar), 2D (iki boyutlu) ve 3D (üç boyutlu) şekiller (sayfa 10 dan 13 e), 1 adet iki oyunculu kareli oyun alanı (son sayfa).

ÖZEL TERİMLER

Pentamino: 5 karenin yanyana konulmasından oluşturulmuş en az bir ortak kenarı olan şekil. Bu nedenle 12 pentaminonun her biri oyun alanında 5 birim boşluk doldurur.

Penta: kayan parçanın bulunduğu konumda oluşan dikdörtgen bölgeyi açık alan bırakmadan dolduran pentaminolardan oluşan gruba verilen isim. (Kutunun arkasındaki penta lara bakınız.)

Çok Önemli: Pentaminoların her iki yüzü de kullanılabilir. Mutlaka yatay olarak yerleştirilmesi gereken pentamino 1 dışındaki tüm pentaminoları oyun alanı üzerine istediğiniz yöne çevirerek yerleştirebilirsiniz.

BİR OYUNCU İÇİN KURALLAR

A) ÇOK KOLAY: 3 yaş ve üzeri çocuklar için:

Tüm parçaları yani 12 pentaminoyu (farklı şekil ve renklerdeki büyük parçalar), 5 küçük kırmızı parçayı ve 3 küçük kahverengi parçayı kullanarak kayan parçanın yerleştirilmesiyle belirlenen dikdörtgen bölgeyi tamamen doldurun.

Örneğin:

1. Kayan parçayı oyun alanında 9 ve 10 numaralar arasına yerleştirin.
2. Olabildiği kadar çok pentaminoyu belirlenen alana yerleştirin.
3. Yerleştirme işlemi kırmızı ve kahverengi parçaları kullanarak bitirin.

B) KOLAY: 4 yaş ve üzeri çocuklar için:

12 pentaminoyu ya 5 küçük kırmızı parçayla veya 3 küçük kahverengi parçayla kullanarak kayan parçanın yerleştirilmesiyle belirlenen dikdörtgen bölgeyi tamamen doldurun.

Örneğin:

1. Kayan parçayı oyun alanında 10 ve 11 numaralar arasına yerleştirin.
2. Olabildiği kadar çok pentaminoyu belirlenen alana yerleştirin.
3. Yerleştirme işlemi yalnızca seçtiğiniz küçük parçaları (kırmızı veya kahverengi) kullanarak bitirin.

C) ZOR: 5 yaş ve üzeri çocuklar için:

Yalnızca 12 pentaminoyu kullanarak (kırmızı ve kahverengi renkli küçük parçalar kullanılmaz) olabildiği kadar çok 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 ve 12 nolu PENTA ları yapmaya çalışın.

Örneğin:

1. Kayan parçayı oyun alanında 4 ve 5 numaralar arasına yerleştirin ve 12 pentaminonun arasından 4 tanesini seçerek 4 nolu PENTA yı yapmaya çalışın. 4 nolu PENTA yı her seferinde farklı kombinasyonlardan oluşan pentaminolarla olabildiğince çok sayıda yapmayı deneyin.
2. Her seferinde farklı kombinasyonlardan oluşan pentaminolarla olabildiği kadar çok 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 ve 12 nolu PENTA ları yapmaya çalışın.

Ne kadar çok pentamino kullanırsanız oyun da o kadar çok zorlaşır.

D) ÇOK ZOR: 6 yaş ve üzeri çocuklar için:

Küçük Silem: Sayfa 4 deki tabloda gösterilen 42 pentayı oluşturun.

Kayan parçayı 3 ve 4 numaralar arasına yerleştirin. 3 nolu pentayı, "A" satırında, penta 3 kolonuna kadarki karelerde gösterilen 3 pentaminoyu (2, 3 ve 10 nolu pentaminolar) kullanarak yapmaya çalışın.

anne İç ve Dış Ticaret

Gelişim Araçları, Oyuncak Paz. Tic. N. Nur Sevenler
Palmiye Alışveriş M. Mithatpaşa Cad. No:1458 35330 Balçova İzmir

+90 232 - 279 37 30

+90 232 - 279 37 30

anne@anne.com.tr

www.anne.com.tr

Sonra kayan parçayı bir adım ilerletip 4 ve 5 numaralar arasına yerleştirin. Halen kullanılmakta olan 3 pentaminoya, "A" satırının 4. kolonunda gösterilen 6 nolu pentaminoyu da ilave ederek 4 nolu pentayı oluşturmaya çalışın.

"A" satırındaki penta 8 i yapana kadar, her seferinde bir sonraki kolonda belirtilen pentaminoyu ekleyerek oyuna aynı şekilde devam edin.

"A" dan "G" ye kadar ki tüm seriyi tamamlamak için aynı yöntemi uygulayın.

Bu 7 seriyi bitirdiğinizde, 42 pentayı yapmış ve küçük silemi tamamlamış olacaksınız.

E) SÜPER ZOR: 8 yaş ve üzeri çocuklar için:

Silem: Sayfa 5 ve 6 daki kareli çizgiler üzerinde gösterilen 118 pentayı oluşturun.

F) BİR OYUNCU İÇİN KURALLAR: Yetişkinler veya genç dahiler için:

Aşağıdakileri yapmak için aynı yöntemi kullanın;

- Sayfa 7 deki tablo üzerinde gösterilen 96 pentayı oluşturursanız BÜYÜK SİLEM,
- Sayfa 8 deki tablolar üzerinde gösterilen 84 pentayı oluşturursanız SÜPER SİLEM,
- Sayfa 9 daki tablolar üzerinde gösterilen 160 pentayı oluşturursanız ONUR ödülünü hak etmiş olacaksınız.

Hangi yaşta olursanız olun mümkün olan 36057 olası kombinasyon arasında bulunabilecek 500 penta sizi bekliyor!

FARKLI OYUNLAR

Önerilen farklı örnekleri tekrar üretebilirsiniz (sayfa 11, 12 ve 13).

Değişik şekiller oluşturabilirsiniz (geometrik şekiller, hayvanlar ve diğerleri).

KATAMINO inşa yapı seti olarak da kullanabilirsiniz.

Önerilen 3 boyutlu şekilleri (sayfa 10) yaparak yenilerini deneyerek kendi kendinize öğrenebilirsiniz.

Yalnız veya bir rakip ile beraber, olabildiği kadar çok pentaminoyu üst üste koyarak devirmeden dengeli bir şekilde yerleştirmeye çalışarak eğlenebilirsiniz.

İKİ OYUNCU İÇİN KURALLAR

Hızlı Oyun:

1 ve 12 nolu pentaminolar dışındaki tüm pentaminoları kullanın.

Oyunculardan biri küçük parçalar arasından, 1 er kahverengi dikdörtgen ve kare ile 2 adet kırmızı kare seçer.

Diğer oyuncu küçük parçalar arasından 1 kahverengi dikdörtgen ve 3 kırmızı kare seçer.

Sonra her iki oyuncu toplam 5 pentaminosu olana kadar sıra ile birer pentamino seçerler.

Kayan parça oyun alanında 6 ve 7 numaralar arasına yerleştirilir. Her oyuncu kendi tarafındaki dikdörtgen alanı mümkün olduğu kadar hızlı bir şekilde elindeki parçalarla doldurmaya çalışır.

Stratejik Oyun:

Yalnızca 12 pentaminoyu ve iki oyunculu kareli oyun alanını kullanın (son sayfa).

12 pentamino da oyun alanının yanına konulur. Oyuncular ilk kimin oynayacağını bulmak için kura çeker. İlk oyuncu bir pentamino seçer ve oyun alanında istediği bir yere koyar. Diğer oyuncu da aynısını yapar ve oyun bu şekilde devam eder.

Oyun alanına en son pentaminoyu koyabilen oyuncu oyunu kazanmış olur.

ÇEŞİTLEME: Oyuncular 12 pentaminoyu oyun başlamadan önce aralarında eşit olarak paylaşır. Her biri 6 tane olana kadar sıra ile pentaminolarını seçerler veya bir oyuncu çift diğeride tek nolu pentaminoları alır.

Oyun yukarıda açıklandığı gibi oynanır.

Kataminonuzu yerleştirmek için sayfa 2 deki "Oyunu yerleştirme" (Storing the game) şemasına bakın.

anne İç ve Dış Ticaret

Gelişim Araçları, Oyuncak Paz. Tic. N. Nur Sevenler
Palmiye Alışveriş M. Mithatpaşa Cad. No:1458 35330 Balçova İzmir

+90 232 - 279 37 30
anne@anne.com.tr

+90 232 - 279 37 30
www.anne.com.tr